

## TWINE-kommandoer og styling

### Links

*Hurtig genvej: Vælg '(Macro:) > Link...'* og udfyld de ønskede felter.

[[Linknavn og link]]

[[Linknavn->Link]]

[[Linknavn|Link]]

### Tekstblær

*Hurtig genvej: Highlight teksten der skal ændres og tryk på 'Styles > More styles' for at indsætte nedenstående koder uden at skulle skrive koden selv.*

(text-style:"blurrier")[Sløret tekst her]

(text-style:"mirror")[Spejlet tekst her]

(text-style:"rumble")[Rystende tekst her]

### Tekstfarve

*Hurtig genvej: Highlight teksten og vælg 'Colours > Flat colour'.*

(text-colour:"blue")[Blå tekst]

(text-colour:"red")[Rød tekst]

(text-colour:"green")[Grøn tekst]

### Variabler

*Hurtig genvej: Vælg '(Macro:) > If...'* og udfyld de ønskede felter.

Spilleren finder et sværd:

1. Passage 1: (set \$sværd to 1)Du fandt et sværd!
2. Passage 2: (if: \$sværd is 1)[ [[Sving med sværdet]] ]

Genkend at spilleren har været et sted før:

(if: visits is 2)[Godt at se dig igen](else-if: visits < 2)[Hej med dig, fremmede!]

### Bonusinfo: Fjern tilbagepilen

Find 'Story > #Stylesheet' i hovedmenuen og indsæt flg.: `tw-sidebar{display: none;}`